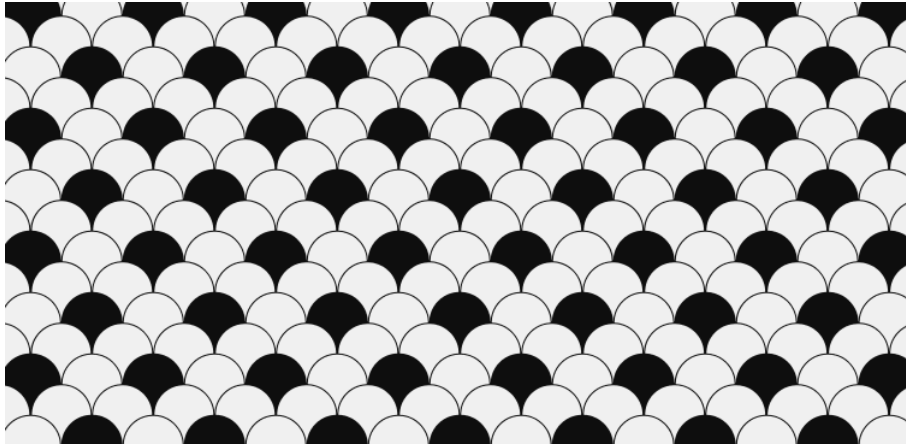


Objectifs : programmation avec CaRMetal

- * Utiliser la tortue
- * Boucles et instructions conditionnelles
- * Construire un pavage



Exercice 1 :

Construire le pavage ci-dessus.